**Архитектура системы**

Проект будет представлять собой web-приложение, реализованное на языке Java. Выбрана web-структура, а не мобильное приложение, потому что таким образом программа будет наиболее полезна в предполагаемых области и сценариях использования, где необходимо клиент-серверное взаимодействие пользователей. Язык выбран по следующим причинам:

* Для реализации предполагаемых в программе вкладок, таблиц, кнопок и т.д. лучше всего подходит объектно-ориентированный подход
* Java хорошо подходит для web-приложений
* Этот язык обеспечит большую эффективность работы, так как команда владеет им лучше, чем другими языками программирования.

Для дизайна системы выбран пакет JavaFX и программ SceneBuilder. Это позволит создать приложение с ярким и приятным интерфейсом.

Для клиент-серверного взаимодействия выбран формат данных JSON. Его библиотеки обладают исчерпывающим функционалом, а также команда уже имела опыт работы с ним.

**Предполагаемые классы и интерфейсы**

*Section*

TableRow

ImplementedTable

FeatureTable

BugTable

*Table*

BugSection

FeatureSection

ImplementedSection

**План тестирования**

Тестирование будет проводиться последовательным запуском частей программы и анализа результатов, которые будут представлены в виде чек-листов.

Тестирование методов будет проводиться с использованием тестовой библиотеки testNG.

Переход к реализации следующей части программы будет происходить после получения удовлетворительных результатов тестирования работы предыдущих, а также их совместимости.

После получения в конечном итоге полной сборки программы также будет проводиться её тестирование. Устранение ошибок будет происходить путём их локализации, последующего переписывания кода и нового тестирования.